

Activité coup de cœur



TITRE DE L'ACTIVITÉ		Comprendre l'environnement client/serveur	
ACTIVITÉ DE		Francis Lavoie	
Nombre de participant-es	Nombre d'équipes	Durée de l'activité  <input checked="" type="checkbox"/> Courte (< 30 minutes) <input type="checkbox"/> Développée (entre 30 et 60 minutes) <input type="checkbox"/> Élaborée (> 60 minutes)	Intensité d'animation  <input checked="" type="checkbox"/> Faible <input type="checkbox"/> Moyenne <input type="checkbox"/> Élevée
14	3		
Modalité de formation des équipes			
Aléatoire			
Déroulement		Matériel	
<ul style="list-style-type: none"> • Formation des équipes : Des équipes de 3 à 5 personnes sont formées de façon aléatoire ou par proximité. • Déroulement : • Les membres de l'équipe ont environ 10 minutes pour placer chaque affiche (client, serveur, réseau, XAMPP, code PHP) au tableau et écrire de quelle façon ces acteurs communiquent entre eux. • Chaque équipe explique ensuite son raisonnement au reste de la classe. • L'enseignant-e ajoute l'information manquante, s'il y a lieu. 		<ul style="list-style-type: none"> • Affiches plastifiées. • Un tableau blanc par équipe avec crayons. 	
Points forts		Difficultés à prévoir	
<ul style="list-style-type: none"> • Favorise la rétention. • Permet de voir un concept abstrait de façon concrète. • Rapide à faire et permet de couper la théorie magistrale en deux petits blocs. 		<ul style="list-style-type: none"> • Aucune. 	
Pourquoi avoir retenu cette activité		Contextes d'utilisation	
<ul style="list-style-type: none"> • C'est une activité rapide qui permet de voir un concept important sous un autre angle. 		<ul style="list-style-type: none"> • J'intègre cette activité au travers de ma théorie sur le fonctionnement d'un environnement client/serveur. Ce concept un peu abstrait doit absolument être compris rapidement par les étudiant-es. Cette activité permet de consolider ce que l'on vient d'aborder dans la partie magistrale. 	
Et si c'était à refaire...			
<ul style="list-style-type: none"> • Ajouter des rôles aux membres de l'équipe (gestionnaire du temps, porte-parole, etc.). 			